

## DEEL 5 Wedstrijdformulier

### 1 Voor de wedstrijd

De teller moet controleren dat de regels en vakken van de wedstrijd, die wordt gespeeld, juist zijn ingevuld. Is dit niet het geval, dan moeten deze als volgt worden ingevuld:

A Aan de bovenkant van het formulier:

1. Heren of Dames (plaats een **X** in het juiste vakje)
2. Wedstrijdnummer;
3. Klasse;
4. Namen van de ploegen volgens het programma en laat de vierkanten voor "A of B" blanco; deze worden ingevuld na de toss (zie 2.3);
5. Plaats van spelen;
6. Naam van de sportzaal;
7. Speeldatum (dag-maand-jaar);
8. Aanvangstijd (volgens programma);

B In het vak aan de rechteronderkant van het formulier (Fig. 1)

9. Ploegen (één naam links, de andere rechts in dezelfde volgorde zoals hierboven vermeld bij 4, waarbij de vakjes naast "A of B" blanco blijven);
10. Nummer, naam en registratienummer van de spelers van elke ploeg (plaats een rondje rond het nummer van de aanvoerder). Wanneer het nummer en de naam van de Libero voor de wedstrijd bekend is dan wordt hij vermeld in de spelerskolom en op de daarvoor bestemde regel. De reserve Libero wordt ook vermeld in de spelerskolom en op de tweede regel van de daarvoor bestemde kolom;
11. Naam van:
  - C hoofdcoder
  - AC assistent-coach
  - V verzorger
  - A arts
12. Handtekening van de aanvoerders (na controle B9, B10 en B11);
13. Handtekening van de coach van ieder ploeg (na controle B9, B10 en B11);

A of B <input type="checkbox"/>			A of B <input type="checkbox"/>		
Nr.	Naam	Relatiecode	Nr.	Naam	Relatiecode
Libero			Libero		
Teembegeleiding			Teembegeleiding		
C			C		
AC			AC		
V			V		
A			A		
Handtekening vóór de wedstrijd					
Aanvoerder			Aanvoerder		
Coach			Coach		

Fig. 1

## Invullen wedstrijdformulier

### Nationaal wedstrijdformulier

#### C In het deel onder "GOEDKEURING" worden de namen ingevuld van

14. eerste scheidsrechter;
15. tweede scheidsrechter;
16. teller;
17. jurylid (lege hokje invullen) alleen bij wedstrijden in de A-League;
18. lijnrechters (indien er twee lijnrechters zijn, worden hun namen ingevuld onder de nummers 1 en 3);

Goedkeuring			
	Naam official	Relatiecode	Handtekening
1 <sup>e</sup>			
2 <sup>e</sup>			
Teller			
Lijnrechter 1			Aanvoerder A
Lijnrechter 2			
Lijnrechter 3			Aanvoerder B
Lijnrechter 4			

Fig. 2

## 2 Na de toss voor de opslag

Vóór aanvang van de wedstrijd, moet de teller de volgende informatie ontvangen:

1. Van de eerste scheidsrechter:
  - op welke speelhelft iedere ploeg begint;
  - de ploeg die de eerste opslag heeft.
2. Van de tweede scheidsrechter:
  - de opstellingsbriefjes voor de eerste set (fig. 3) met de nummers van de spelers, vermeld in de beginopstelling.


<b>SET</b>	1	2	3	4	5
<b>TEAM A of B</b>	<b>OPSTELLINGS- BRIEFJE</b>			Libero No	
<b>IV</b>		<b>III</b>		<b>II</b>	
<b>V</b>		<b>VI</b>		<b>I</b>	
SERVICE					
				PARAAF COACH	

Fig. 3

3. Zodra de teller bovenstaande informatie heeft ontvangen, gaat hij als volgt verder (fig. 4):
  - In het bovenste linker vak, genaamd "SET 1", vermeldt hij de code van de ploegen "A" en "B" in de vakken die overeenkomen met de zijde van het speelveld waar iedere ploeg de set begint (ploeg "A" is links van de teller en ploeg "B" rechts) en markeert

## Invullen wedstrijdformulier

### Nationaal wedstrijdformulier

dit met een **X**.

In het vakje S de ploeg dat het eerst gaat serveren en met een **X** in het vakje R de ploeg die het eerst de opslag ontvangt.

De overeenkomende letters "A" of "B" worden geplaatst in de blanco vierkanten:

I in het vak "Ploegen" (zie 1.4) in het bovenste deel van het wedstrijdformulier;

II in het vak "Ploegen" in het onderste deel rechts van het wedstrijdformulier (zie B9).

- Hij vermeldt in het vak genaamd "SET 2" een **X** in het vakje S of R van iedere ploeg om daarmee aan te geven dat voor deze set de serverende ploeg in de voorgaande set de eerste opslag ontving en omgekeerd;
- Onder het vakje "SET 1" staat het vakje "SET 3". Hier markeert hij de letters S en R op dezelfde manier als bij set 1;
- Indien nodig, aan de rechterkant, onder het vakje "SET 2" staat het vakje "SET 4", waarin de vakjes S en R op dezelfde manier worden ingevuld als voor set 2.

4. Met het opstellingsbriefje, ontvangen van de tweede scheidsrechter, gaat de teller voor iedere set als volgt verder:

- Hij vermeldt in de vakken onder de Romeinse cijfers I tot VI op de regel genaamd "Nummers Basisspelers" aan de kant van iedere ploeg, de nummers van de opgegeven spelers in de volgorde zoals aangegeven door de Romeinse cijfers I tot VI van het betreffende opstellingsbriefje.

- Voorbeeld (fig.4):

Voor de ploeg "A":	onder I                      no. 8 onder II                      no. 4 onder III                      no. 5    etc.
Voor de ploeg "B":	onder I                      no. 3 onder II                      no. 1 onder III                      no. 6    etc.

Start- en eindtijden		1	Start	Team A						S	Team B						R	Elnde	PUNTEN					
			I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		1	2	3	4	5	6	7	8
Opstellingen beems	Opslagvolgorde																							
	Nº backspelers																							
	Nº wisselers																							
	Stand spelerswissel																							
	Stand terugwissel																							
Opslagbeurten	1 <sup>a</sup> 5 <sup>a</sup>																							
	2 <sup>a</sup> 6 <sup>a</sup>																							
	3 <sup>a</sup> 7 <sup>a</sup>																							
	4 <sup>a</sup> 8 <sup>a</sup>																							

Fig. 4

### 3 Tijdens de wedstrijd

Tijdens de wedstrijd, gaat de teller als volgt verder (fig. 4):

1. Aan de bovenkant van het vak "SET 1" in het vakje "START" geeft hij aan de tijd waarop de scheidsrechter fluit voor de eerste opslag.  
Voorbeeld: 16:02 (juiste aanvangstijdstip in uren en minuten).
2. Hij controleert of de opslagvolgorde in het veld overeenkomt met de volgorde waarin de spelers vermeld staan onder de Romeinse cijfers I tot VI, zoals vermeld op de tweede regel van het vak van iedere set en welke zij moeten aanhouden. Hij controleert ook of alle spelers voorkomen in de spelerskolom.
3. Hij noteert de opslagbeurt van iedere speler en controleert het resultaat van iedere opslag volgens de opslagbeurten aangegeven in de vakjes 1 t/m 8 in de kolom waar het nummer van de serveerder staat en dat overeenkomt met de vier regels gemerkt "Opslagbeurten" in het linkerdeel van de betreffende set.

## Invullen wedstrijdformulier

### Nationaal wedstrijdformulier

De teller handelt als volgt:

- a. De eerste opslag wordt aangegeven door het afvinken (✓) na de opslag van het cijfer in vakje 1 in de kolom van de speler aan opslag. Wanneer de ploeg de opslag verliest, wordt het tot dat moment totaal aantal gescoorde punten door de serverende ploeg in dit vak vermeld;
  - b. De teller gaat nu naar het deel van de andere ploeg en wel het vak van de eerste set en plaatst een **X** in het bestemde vakje van kolom 1 van de tegenstander. De ploeg moet nu doordraaien en de speler, wiens nummer is vermeld in kolom II gaat serveren. Het cijfer in vakje 1 van kolom II moet worden afgevinkt (✓), wanneer de juiste speler klaar staat voor de opslag en ook daadwerkelijk heeft opgeslagen;
  - c. Rechts van de kolommen I tot VI van iedere ploeg is een kolom "PUNTEN", genummerd 1 tot 48. Dit is de kolom waarin van boven naar beneden de score van de betreffende ploeg wordt aangegeven door het getal van het aantal gescoorde punten door te strepen (/). Wanneer de ploeg de opslag verliest, wordt het laatst gemerkte getal in de kolom "PUNTEN" vermeld onder het vak waarin het afgevinkte (✓) cijfer (in dit geval 1) overeenkomt met de speler die de opslag had.
4. Voorbeeld van puntennotering en controle van de opslag in een set (zie: figuur 4).
- a. Ploeg A wint het recht om te beginnen met de opslag en no. 8, die in positie 1 is genoteerd, begint met de opslag. Ploeg A wint de rally en ook een punt, de teller streept de 1 door (/) in de PUNTEN kolom. De volgende rally wordt eveneens door ploeg A gewonnen, de teller streept de 2 in de kolom door (/) etc; Na achtereenvolgens 4 punten te hebben gewonnen, verliest ploeg A de opslag. De teller noteert het cijfer 4 in het vakje 1 van de kolom I van speler no. 8 van Ploeg A. We weten hierdoor dat deze ploeg vier punten heeft gescoord met speler no. 8 aan de opslag.
  - b. De teller gaat nu naar de kant van ploeg B. Doordat de rally is gewonnen en het recht van opslag is verkregen, scoort ploeg B één punt en het cijfer 1 in de kolom PUNTEN van die ploeg moet worden doorgehaald (/). Vervolgens sluit de teller met een **X** vakje 1 van kolom I af, omdat deze ploeg nu moet doordraaien voor haar eerste opslag door de volgende speler. De teller markeert dan (✓) no. 1 in het vakje behorende bij kolom II. Dit geeft aan dat speler no. 1 van ploeg B voor het eerst serveert (cf. 3.3.b). Ploeg B wint de volgende rally en scoort een punt. Het cijfer 2 in de kolom PUNTEN van deze ploeg wordt doorgehaald (/). Ploeg B verliest de volgende rally en daarmee de opslag. De teller noteert het cijfer 2 in het vakje van speler no. 1 van ploeg B, die de opslag had. Dit geeft aan dat ploeg B twee punten heeft gescoord met speler no. 1 aan de opslag;
  - c. De teller gaat direct terug naar het deel van ploeg A en haalt (/) het volgende punt (5) door in de kolom PUNTEN, omdat het winnen van de rally het winnen van een punt betekent. Hij markeert (✓) dan het cijfer 1 in het vakje in kolom II om aan te geven dat speler no. 4, vermeld in deze kolom, degene is die nu de opslag heeft. Speler no. 4 wint twee punten voordat hij de opslag verliest. De teller noteert het cijfer 7 in vakje 1 van kolom II van speler no. 4 van ploeg A etc;
  - d. De teller gaat op deze manier verder tot aan het einde van de set die eindigt met de score 25:22 voor ploeg A. Op dat moment noteert hij het tijdstip (16:24) in het voor dit doel bestemde vakje EINDE (fig. 5);
  - e. Wanneer er een stand is van 24:24, wordt de set voortgezet totdat er een verschil van twee punten is bereikt (26:24, 27-25.....);
  - f. De niet doorgehaalde getallen in de kolom PUNTEN van iedere ploeg vervallen. Het laatste gescoorde punt wordt omcirkeld in het daarvoor bestemde vakje van de speler, die het laatste serveerde. Wanneer de ontvangende ploeg de set wint, wordt het laatste punt genoteerd (èn omcirkeld) in het daarvoor bestemde vakje van de speler die zou gaan serveren, zonder af te vinken (✓). De laatste stand

## Invullen wedstrijdformulier

### Nationaal wedstrijdformulier

van iedere ploeg wordt omcirkeld in de kolom van de betreffende speler;

Fig. 5

Start- en eindtijden		1	Start : : Team A _____						S R	PUNTEN						Team B _____						S R	Einde : : _____	
Opslagvolgorde			I	II	III	IV	V	VI		1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI					
aoms								2	14	26	38							3	15	27	39			
								3	16	28	40							4	17	29	41			
								4	18	30	42							5	19	31	43			

5. Bij het spelen van een beslissende set (5<sup>e</sup> set).
  - a. Na de toss noteert de teller in de lege vierkanten de letter A of B behorende bij iedere ploeg, waarbij in het linkerdeel de ploeg wordt vermeld die aan zijn linkerkant speelt;
  - b. De teller volgt hierna dezelfde procedure zoals vastgesteld voor de eerste set, en gebruikt daarbij de eerste twee delen van het vak, genaamd SET 5.
  - c. NB: Er wordt van speelveld gewisseld, nadat punt 8 is gescoord. De opstelling van de linkerploeg wordt herhaald in het meest rechtse deel.
  - d. Na het wisselen van speelveld na punt 8, gaat de teller verder in het derde meest rechtse deel om de opslagvolgorde te noteren en de punten van de ploeg die voorheen waren genoteerd in het eerste deel aan de linkerkant. Ook moet de teller de ploegcode (A of B) overnemen.  
Het totaal aantal punten, dat is gescoord door deze ploeg op het tijdstip van wisselen van speelveld wordt vermeld in het vak "Puntentotaal bij veldwisseling" op de bovenste regel van hetzelfde derde deel. Alle punten, die zijn gescoord na de veldwisseling, moeten in de meest rechtse kolom PUNTEN worden vermeld.
  - e. Na de opslagwisseling scoort de ploeg, die het recht van opslag heeft verkregen, een punt. De teller haalt het volgende punt door (/) in de kolom met de titel PUNTEN en markeert (✓) het getal in het vakje in kolom II (cf.: 3.4.c);
  - f. Wanneer er een stand van 14 :14 is, wordt de set voortgezet, tot een ploeg een voorsprong van twee punten heeft verkregen.

Start- en eindtijden		5	Start : : Team A _____						S R	PUNTEN						Team B _____						S R	Einde : : _____	
Opslagvolgorde			I	II	III	IV	V	VI		1	3	5	7	I	II	III	IV	V	VI					
Opstelling en teams								2	4	6	8							3	5	7	9			
								3	5	7	9							4	6	8	10			
								4	6	8	10							5	7	9	11			
								5	7	9	11							6	8	10	12			
Opstelling en teams	Nº basisspelers							6	8	10	12							7	9	11	13			
	Nº wisselerspelers							7	9	11	13							8	10	12	14			
	Stand spelerswissel	-	-	-	-	-	-	8	10	12	14							9	11	13	15			
	Stand terugwissel	-	-	-	-	-	-	9	11	13	15							10	12	14	16			
Opslagbeurt	1 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup>						10	12	14	16							11	13	15	17			
	2 <sup>a</sup>	5 <sup>a</sup>						11	13	15	17							12	14	16	18			
	3 <sup>a</sup>	6 <sup>a</sup>						12	14	16	18							13	15	17	19			
								13	15	17	19							14	16	18	20			

Fig. 6

6. Spelerwissels.
 

De procedure voor het noteren van de wissel van een speler uit de basisopstelling is als volgt (fig. 4):

  - a. Het nummer van de wisselspeler moet worden genoteerd in het vakje onder het nummer van de speler, die wordt gewisseld;
  - b. In dezelfde kolom, in het bovenste vak van "Stand spelerswissel", worden de tot dat moment gescoorde punten van beide ploegen vermeld (de score van de ploeg die wisselt wordt links vermeld, van de andere ploeg rechts);  
Wanneer de gewisselde speler wordt teruggewisseld:
  - c. De teller controleert of het nummer van de wisselspeler gelijk is aan het nummer dat vermeld is boven het nummer van de speler die het speelveld verlaat. Het nummer van de speler die het veld verlaat wordt omcirkeld om aan te geven dat hij niet regulier in dezelfde set in het veld mag terugkeren;
  - d. Het aantal door de ploegen gescoorde punten tot dat moment moet worden vermeld in het onderste vak van de regel "Stand spelerswissel";

## Invullen wedstrijdformulier

### Nationaal wedstrijdformulier

- e. **Voorbeeld.** Speler no. 5 van ploeg B vervangt no. 6 bij de score 3-7 en no. 6 keert terug op zijn plaats bij de score 7-9. Het eerste vermelde getal van de score is steeds het aantal punten gescoord tot dat moment door de ploeg die wisselt (ploeg B);
- f. Uitzonderlijke wissels voor een geblesseerde speler of vervanging van een geblesseerde Libero moeten worden genoteerd in het deel "**Opmerkingen**". De teller moet de set, de naam van de ploeg, het nummer en de naam van de geblesseerde speler of Libero en de gegevens van de nieuwe speler of Libero en de stand bij de wissel aangeven.

#### 7. Time-outs.

Onder de kolom PUNTEN van iedere ploeg bevinden zich twee vakken aangeduid met "T".

- a. Wanneer een ploeg zijn eerste time-out krijgt, vult de teller, in het bovenste vakje, het aantal tot dat moment gescoorde punten in van beide ploegen.
- b. Wanneer dezelfde ploeg zijn tweede time-out krijgt, vult de teller in het onderste vakje het aantal tot dat moment gescoorde punten van beide ploegen in. Het eerste deel van de score is steeds het aantal tot dat moment gescoorde punten van de ploeg die de time-out aanvraagt;
- c. **Voorbeeld. Ploeg B** vraagt zijn eerste time-out bij de score 7-12 en zijn tweede time-out werd verkregen bij de score 21-23 (zie: fig. 4).

#### 8. Noteren van maatregelen (Fig. 7).

##### a. Onjuist verzoek:

Ieder onjuist verzoek moet op het moment dat dit wordt geweigerd worden gemarkeerd met een **X** door de letter van de ploeg die de fout begaat;

##### b. Voor maatregelen bij spelophouden:

- i. Maatregelen bij spelophouden moeten worden vermeld in het deel links onderaan het wedstrijdformulier, door aantekening van een **S** voor spelophouden in de betreffende kolom voor maatregelen A of B wordt aangetekend om de ploeg aan te geven, en het nummer van de set en de stand op het moment van de maatregel worden vermeld in de betreffende kolommen;
- ii. De straf bij spelophouden is het verlies van de rally. De teller zal dit aantekenen volgens de normale procedure door het punt te omcirkelen in de kolom PUNTEN, na invulling van het vak maatregelen zoals hierboven vermeld;
- iii. Voorbeelden (fig.7):
  - Ploeg A krijgt in de eerste set bij de stand 17-15 voor ploeg A een waarschuwing voor spelophouden.  
Onder W(aarschuwing) wordt een **S** voor ploeg A genoteerd.
  - Ploeg A krijgt in de eerste set bij de stand 24-21 voor ploeg A een bestraffing voor spelophouden.  
Onder B(estrafing) wordt een **S** voor ploeg A genoteerd.
  - Ploeg B krijgt in de derde set een waarschuwing voor spelophouden bij de stand 15-6 voor ploeg B;

##### c. Voor maatregelen bij wangedrag:

- i. Alle maatregelen moeten worden genoteerd in het deel links onderaan het wedstrijdformulier, door aanduiding van het nummer van de betreffende speler of de afkorting van de functie zoals vermeld in het deel "TEAMBEGELEIDING" in het vak rechtsonder (zie 1.11) voor maatregelen in de betreffende kolom: **B** voor een bestraffing, **U** voor uit het veld zenden en **D** voor een diskwalificatie. A of B wordt aangetekend in de kolom om de ploeg aan te geven. Het nummer van de set en de stand op het moment van de maatregel worden vermeld in de betreffende kolommen;

## Invullen wedstrijdformulier

### Nationaal wedstrijdformulier

- ii. Punten gescoord als gevolg van een straf voor wangedrag en spelophouden van de tegenstander moeten worden omcirkeld in de kolom PUNTEN;
- iii. Voorbeelden (fig. 7):
  - Speler no. 5 van ploeg B krijgt in de derde set bij de stand 15-6 voor ploeg B een gele kaart voor onbehoorlijk gedrag.
  - De assistent-coach van ploeg B krijgt in de derde set bij de stand 15-7 voor ploeg B een rode kaart voor beledigend gedrag.
  - Speler 13 van ploeg A krijgt een gele kaart voor onbehoorlijk gedrag in de derde set bij de stand 24-21 voor ploeg A.

Strafmaatregelen				Onjuist verzoek		Team A	Team B
W	B	U	D	Team A of B	SET	STAND	
Winstset	Strafset	Spelwisselen	Standloos	Team A of B	SET		STAND
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
							-
Het rubber van de strafset, zet het regnummer van de speler of een van de letters C= Check, AC= Assistant Coach, V= Voorzitter, A= Arts en S= Spelophouden in het juiste vakje en teken de stand zoals ook op dit moment naar DAT TEAM is (het bezettende team dus de eerste).							

Fig. 7

#### 4 Na de wedstrijd

Aan het einde van iedere set en de wedstrijd noteert de teller in de rubriek RESULTATEN (fig. 8):

1. De naam van ploeg A in de linkerkant van het vak en de naam van ploeg B in de rechterkant;
2. In de kolom SET (tijdsduur) tegenover het nummer van iedere gespeelde set, vermeldt hij tussen haakjes de duur van de set en in het vakje "Totaaltijd Sets" vermeldt hij de totale duur in minuten van alle gespeelde sets:
  - a. tijdsduur van een set:  
een set begint met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor de eerste opslag van deze set en eindigt met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het laatste punt van die set;
  - b. de totale duur van de wedstrijd;  
de wedstrijd begint met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor de eerste opslag van de eerste set en eindigt met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het laatste punt van de laatste set;
3. In de kolom P (=punten) van iedere ploeg noteert hij, in het betreffende vakje van iedere set, de gescoorde punten door de betreffende ploeg en in het vak op de regel "Totaaltijd sets" noteert hij de som van de punten van alle gespeelde sets. De niet gescoorde punten in de kolom "punten" worden doorgestreept (zie: in fig. 4);
4. In de kolom W (=winst), noteert hij het cijfer 1 in het betreffende vakje van iedere set aan de kant van de ploeg dat de set heeft gewonnen. Hij noteert daarna de som van het aantal door iedere ploeg gewonnen sets in het betreffende vakje bij de regel "Totaaltijd Sets";
5. In de kolom S (=spelerwisselingen) noteert hij in het betreffende vakje van iedere set het aantal wissels dat door de betreffende ploegen is gemaakt. In het

## Invullen wedstrijdformulier

### Nationaal wedstrijdformulier

- betreffende vakje op de regel "Totaaltijd Sets", noteert hij de som van de wissels, die door iedere ploeg zijn gemaakt tijdens de gespeelde sets.
6. In de kolom T (=time-outs) noteert hij in het betreffende vakje van iedere set het aantal time-outs, gemaakt door de betreffende ploeg. In het betreffende vakje op de regel "Totaaltijd Sets", noteert hij de som van de gebruikte time-outs van iedere ploeg gedurende alle gespeelde sets.
  7. De teller noteert de starttijd en eindtijd van de wedstrijd in de twee hiervoor bestemde vakjes in het onderste deel en vermeldt de totale duur van de wedstrijd in het rechter deel;
  8. Indien er geen score of iets anders vermeld behoeft te worden, wordt het cijfer 0 ingevuld.
  9. Op de laatste regel vermeldt hij de naam van de winnende ploeg en aan de rechterkant noteert hij het aantal sets dat het winnende ploeg heeft verloren.
  10. Hij noteert (of staat met toestemming van de eerste scheidsrechter de vermelding toe van) ieder protest dat tijdens de wedstrijd is ingediend. De officiële aanvoerder van de protesterende ploeg zal de tekst aangeven of schrijft het protest zelf in het deel **Opmerkingen**. Beide aanvoerders moeten voor 'gezien' tekenen.
  11. Tot slot worden in het betreffende vak (Fig. 2) de handtekeningen ter goedkeuring geplaatst in de volgorde:
    - a de teller en/of de assistent-teller;
    - b de aanvoerders;
    - c de tweede scheidsrechter;
    - d de eerste scheidsrechter;
    - e het jurylid (alleen A-League).

Resultaten									
Team A					Team B				
T	S	W	P	SET Tijdsduur	P	W	S	T	
				1 _____ min.					
				2 _____ min.					
				3 _____ min.					
				4 _____ min.					
				5 _____ min.					
				Totaaltijd sets _____ min.					
Starttijd: ____ : ____		Eindtijd: ____ : ____			Duur: ____ uur ____ min.				
WINNAAR: _____					Eindstand ____ - ____				

Fig. 8